

**KNX-Grundkurse vom
3.9.-7.9. / 22.10.-26.10. / 3.12.-7.12.2012
mit offizieller Zertifizierung als KNX Programmierer**



Programm

Beginn jeweils 08.30h bis 17.30h (Mittagessen im Kursgeld inbegriffen)

- Grundlagen der KNX Datenübertragung
- Installations- und Montagerichtlinien
- KNX Geräte und Einsatzgebiete
- Einführung in die Arbeitsweise mit der ETS4
- Planung, Projektierung und Inbetriebnahme von KNX-TP Produkten und Systemen
- Projektierung und Inbetriebnahme von Beleuchtung (schalten/dimmen), Beschattung, Zentralfunktion und Linienkopplern
- Diagnose und Fehlersuche
- Tipps und Tricks
- Praktische und theoretische Prüfung

Referent: Peter Sperlich, Smart Building Design GmbH

Kosten: CHF 1'980.-- exkl. Mwst pro Teilnehmer

Kursort: Elektro-Material AG, Margarethenstr. 49, Basel
5. OG, ehem. Personalrestaurant, EM Basel

(Die Firma Elektro-Material AG ist ein Mitglied von KNX Schweiz.)

Bitte senden Sie die Anmeldung per Fax 061/286 12 00 oder per Mail an: Frau Anna Gasser Strubhard gasser@elektro-material.ch

Anmeldung

Ich melde mich verbindlich für den folgenden KNX-Grundkurs an :

- | | |
|--|----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 03.09. – 07.09.2012 | Anmeldeschluss 24.08.2012 |
| <input type="checkbox"/> 22.10. – 26.10.2012 | Anmeldeschluss 08.10.2012 |
| <input type="checkbox"/> 03.12. – 07.12.2012 | Anmeldeschluss 19.11.2012 |

Die Mindestteilnehmerzahl pro Kurs beträgt vier Personen. Bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl können Kurse zusammengelegt werden.

(Abmeldungen nach dem jeweiligen Anmeldeschluss werden mit CHF 500.— + Mwst in Rechnung gestellt. Es darf jedoch ein Ersatzteilnehmer gestellt werden.)

Absender :

Firma: _____

Strasse: _____

PLZ / Ort: _____

E-Mail: _____

Teilnehmer:

Name: _____

Vorname: _____

Funktion: _____

Achtung: In Basel stehen keine Parkplätze zur Verfügung. Bitte benutzen Sie die öffentlichen Verkehrsmittel (Tramlinien 2 und 16 sowie Buslinie 36). Nächstgelegener Parking: „Bahnhof Süd“ an der Meret Oppenheim-Strasse.