

EIB-Sicherheitsanlage mit dem Ereignisbaustein N341

■ **3 Zonen:**

Zone 1 = Alarmaktiv Aussenschutz

Zone 2 = Alarmaktiv Schlafen

Zone 3 = Alarmaktiv Gäste

■ **Textausgabe:**

Information über den jeweiligen Zustand der Sicherheitsanlage

■ **6 Melder:**

4 Bewegungsmelder + 2 Fenstergruppen

■ **3 Scharfschaltungen:**

Zone 1 = Eingangstür und Tür zur Garage (nur von hier kann der Alarm zurück gesetzt werden!)

Zone 2 = Taster über Doppelbett (kurzer Tastendruck)

Zone 3 = Taster über Doppelbett (langer Tastendruck)

Taster im Obergeschoß zum Deaktivieren der Alarmanlage (falls das Erdgeschoß Nachts doch einmal ausgeschaltet werden soll)

■ **3 Alarmmeldungen:**

Blinklicht

Sirene (3 Min.)

Telefonanwahl

EIB-Sicherheitsanlage mit dem Ereignisbaustein N341: Projekt: Verwendete Geräte

ETS2 Projektierung - [Gebäude-Ansicht [Alarm N341 EIB-Koffer]]

Projekt Bearbeiten Projektierung Optionen Ansicht Fenster Hilfe

Öffnen Neu Geräte Gewerke Gruppen Topo Katalog Filter Prüfen Speich. Hilfe Ende

Gebäude Gebäudeteil Raum Gerät Funktionsblock

Alarm N341 EIB-Koffer

- Neues Gebäude
 - Neuer Gebäudeteil
 - Ereignisbaustein f. Alarm
 - Koffer

Phys.Adr.	Beschreibung	Produkt	Applikation
01.01.007	N341: Alarmsteuerung Grieshammer	Ereignisbaustein N 341	01 07 Ereignisbaustein 800A01
01.01.041	UP585: Anzeigeeinheit	Anzeige-/Bedieneinheit ...	01 07 Anzeige-/Bedieneinheit 801501

ETS2 Projektierung - [Gebäude-Ansicht [Alarm N341 EIB-Koffer]]

Projekt Bearbeiten Projektierung Optionen Ansicht Fenster Hilfe

Öffnen Neu Geräte Gewerke Gruppen Topo Katalog Filter Prüfen Speich. Hilfe Ende

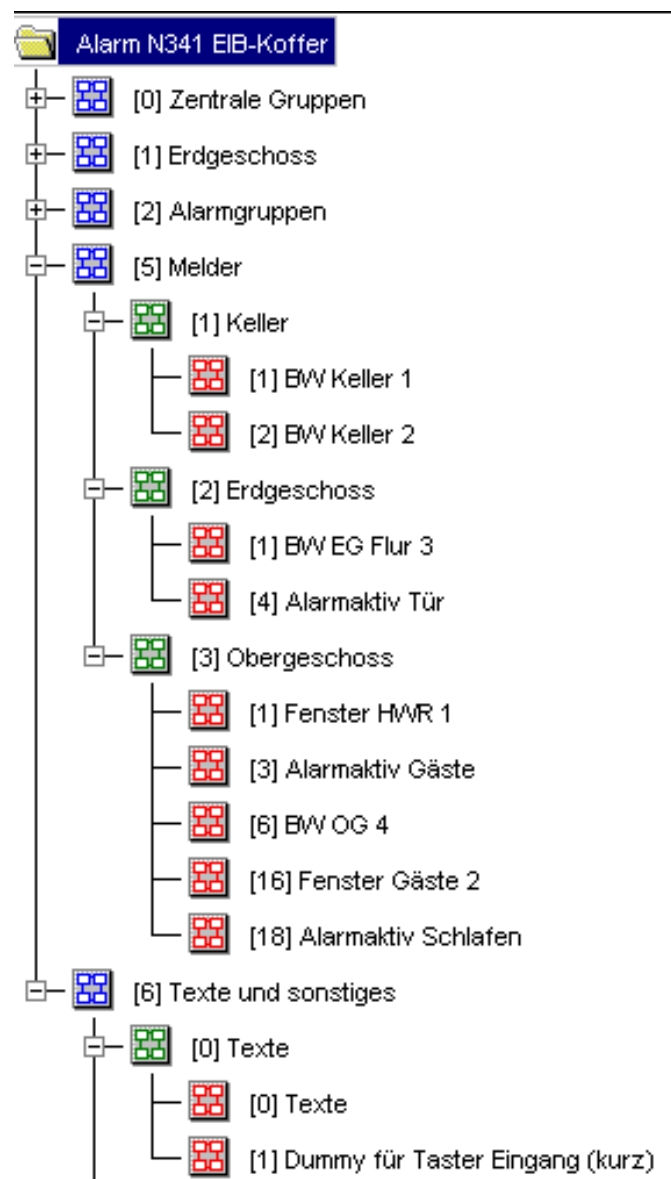
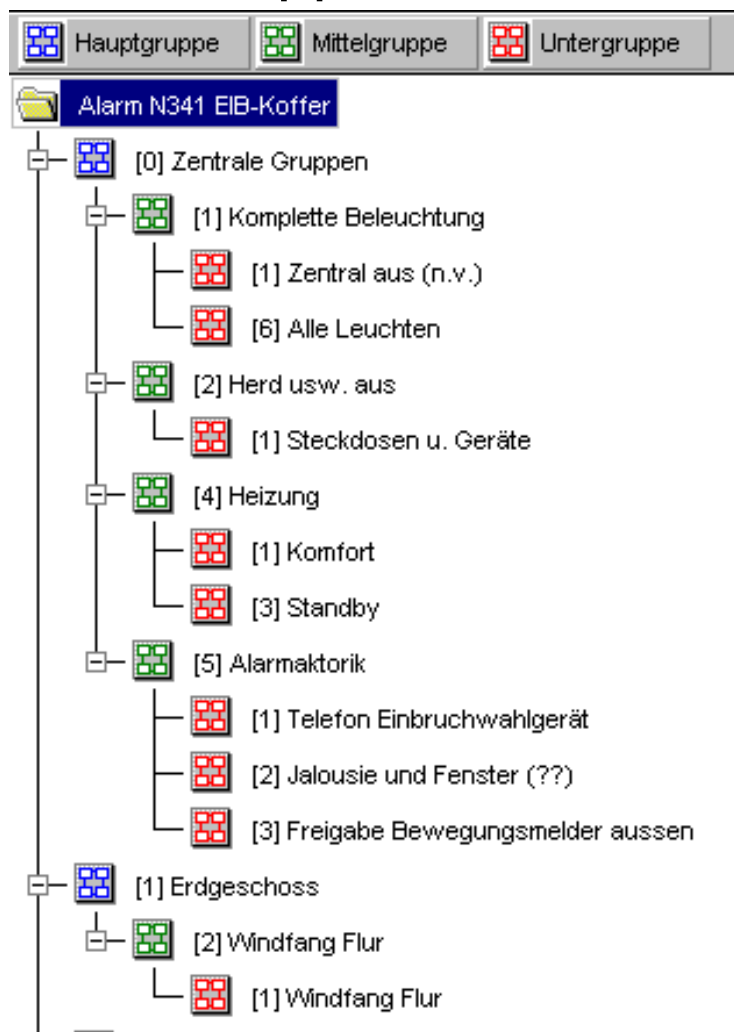
Gebäude Gebäudeteil Raum Gerät Funktionsblock

Alarm N341 EIB-Koffer

- Neues Gebäude
 - Neuer Gebäudeteil
 - Ereignisbaustein f. Alarm
 - Koffer

Phys.Adr.	Beschreibung	Produkt	Applikation
01.01.011	UP520+UP245: VMa=BMVG1 VMm=BMVG2 Wr...	Jalousieschalter UP 520	20 A1 Aktor-BA Jalousie 902601
01.01.012	UP525+UP243: VL=FensterHWR1 WR=Fenste...	Dimmer UP 525	20 A1 Aktor-BA Dimmer 903501
01.01.013	UP116 (1-fach): Alarm ein/aus über langes Ta...	DELTA BA UP 116 (Mitte...	12 S1 Ein-Aus-Um/Dim/Jalo/Anzeige 211001
01.01.014	UP116 (2-fach): WR=TasterSchlafen/Gäste (k...	DELTA BA UP 116 (Mitte...	12 S2 Ein-Aus-Um/Dim/Jalo/Anzeige 221001
01.01.015	N510: A=Blinklicht B=Alarmhupe (3min) C=VMn...	Lastschalter N 510/02	20 A4 Binär 900A01

EIB-Sicherheitsanlage mit dem Ereignisbaustein N341: Gruppenadressen



EIB-Sicherheitsanlage mit dem Ereignisbaustein N341:

Projekt: Verwendete Geräte

N341 Ereignis-Baustein

Nach dem Import des Projektes stehen die Überschriften der Ereignisprogramme und der Ereignisprogramme nicht zur Verfügung, d.h. die Überschriften werden durch einen Projektimport/-export nicht übernommen.

Die Texte für die Textausgabe werden hingegen mit exportiert/importiert. Sollten Sie die Texte anpassen wollen, so achten Sie bitte darauf, dass sie **genau 14 Zeichen** eingeben.

Wenn eine Alarmanlage mit 6 Melder (oder weniger) projektieren möchten, so können Sie jedoch auch wie folgt vorgehen, denn es ist dann nicht erforderlich die Parameter des Ereignisbausteins zu verändern:

Verbinden Sie Ihre Gruppenadressen in der Projektierung mit den Objekten des N341; denn dann ist der Ereignisbaustein nichts anderes als jedes andere EIB-Produkt.

Im folgenden werden die Objekte beschrieben:

Phys.Adr.		Beschreibung		Produkt	
Nr.	Gruppenadresse	Funktion	Objektname	Typ	
01.01.007		N341: Alarmsteuerung Grieshammer		Ereignisbaustein N 341	
0		Masteruhr	Datum	3 Byte	
1		Masteruhr	Zeit	3 Byte	
2	6/0/0	Objekt	Objekt 2	14 Byte	
3	0/1/1	Objekt	Objekt 3	1 Bit	
4	0/1/6	Objekt	Objekt 4	1 Bit	
5	0/2/1	Objekt	Objekt 5	1 Bit	
6	0/4/1	Objekt	Objekt 6	1 Bit	
7	0/4/3	Objekt	Objekt 7	1 Bit	
8	0/5/2	Objekt	Objekt 8	1 Bit	
9	0/5/3	Objekt	Objekt 9	1 Bit	
10	2/3/3	Objekt	Objekt 10	1 Bit	
11	2/3/4	Objekt	Objekt 11	1 Bit	
12	0/5/1	Objekt	Objekt 12	1 Bit	
13	5/3/3	Objekt	Objekt 13	1 Bit	
14	5/3/18	Objekt	Objekt 14	1 Bit	
15	1/2/1	Objekt	Objekt 15	1 Bit	
16	5/1/1	Objekt	Objekt 16	1 Bit	
17	5/1/2	Objekt	Objekt 17	1 Bit	
18	5/2/1	Objekt	Objekt 18	1 Bit	
19	5/3/6	Objekt	Objekt 19	1 Bit	
20	5/3/1	Objekt	Objekt 20	1 Bit	
21	5/3/16	Objekt	Objekt 21	1 Bit	
22	5/2/4	Objekt	Objekt 22	1 Bit	

EIB-Sicherheitsanlage mit dem Ereignisbaustein N341:

Projekt: Verwendete Geräte

N341 Ereignis-Baustein

- Objekt 2: Ausgabe: Textausgabe 14 Byte
- Objekt 3: Ausgabe: Zentral Beleuchtung: EIN bei Alarm
- Objekt 4: Ausgabe: Alle Leuchten: EIN bei Alarm
- Objekt 5: Ausgabe: Steckdosen und Geräte: EIN bei Rückkehr (Alarm aus), AUS bei Verlassen des Hauses (Alarm ein)
- Objekt 6: Ausgabe: Heizung Komfort: EIN bei Rückkehr (Alarm aus) , AUS bei Verlassen des Hauses (Alarm ein)
- Objekt 7: Ausgabe: Heizung Standby: AUS bei Rückkehr (Alarm aus), EIN bei Verlassen des Hauses (Alarm ein)
- Objekt 8: Ausgabe: Jalousie und Fenster AB/ZU bei Verlassen des Hauses (Alarm ein)
- Objekt 9: Ausgabe: Freigabe Bewegungsmelder außen: (1) bei Verlassen des Hauses (Alarm ein), (0) bei Rückkehr (Alarm aus)
- Objekt 10: Ausgabe: Freigabe Bewegungsmelder außen: (1) bei Verlassen des Hauses (Alarm ein), (0) bei Rückkehr (Alarm aus)
- Objekt 11: Ausgabe: Alarmhupe 3 Minuten: EIN bei Alarm, AUS nach 3 Minuten
- Objekt 12: Ausgabe: Telefonwahlgerät: EIN bei Alarm, AUS bei Alarmdeaktivierung
- Objekt 15: Ausgabe: Windfang Beleuchtung: EIN nach Rückkehr (Alarm aus)

Phys.Adr.		Beschreibung	
Nr.	Gruppen	Funktion	Objektname
01.01.007 N341: Alarmsteuerung Grieshammer			
0		Masteruhr	Datum
1		Masteruhr	Zeit
2	6/0/0	Objekt	Objekt 2
3	0/1/1	Objekt	Objekt 3
4	0/1/6	Objekt	Objekt 4
5	0/2/1	Objekt	Objekt 5
6	0/4/1	Objekt	Objekt 6
7	0/4/3	Objekt	Objekt 7
8	0/5/2	Objekt	Objekt 8
9	0/5/3	Objekt	Objekt 9
10	2/3/3	Objekt	Objekt 10
11	2/3/4	Objekt	Objekt 11
12	0/5/1	Objekt	Objekt 12
13	5/3/3	Objekt	Objekt 13
14	5/3/18	Objekt	Objekt 14
15	1/2/1	Objekt	Objekt 15
16	5/1/1	Objekt	Objekt 16
17	5/1/2	Objekt	Objekt 17
18	5/2/1	Objekt	Objekt 18
19	5/3/6	Objekt	Objekt 19
20	5/3/1	Objekt	Objekt 20
21	5/3/16	Objekt	Objekt 21
22	5/2/4	Objekt	Objekt 22

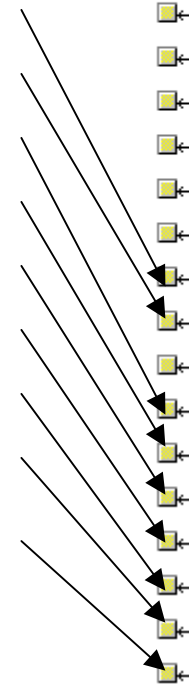
EIB-Sicherheitsanlage mit dem Ereignisbaustein N341:

Projekt: Verwendete Geräte

N341 Ereignis-Baustein

- Objekt 13: Eingang: Alarm aktiv Zone 3 „Gäste“
- Objekt 14: Eingang: Alarm aktiv Zone 2 „Schlafen“
- Objekt 16: Eingang: Melder Bewegungsmelder Keller 1
- Objekt 17: Eingang: Melder Bewegungsmelder Keller 2
- Objekt 18: Eingang: Melder Bewegungsmelder Erdgeschoß
- Objekt 19: Eingang: Melder Bewegungsmelder Obergeschoß
- Objekt 20: Eingang: Melder Fenstergruppe Hauswirtschaftsraum
- Objekt 21: Eingang: Melder Fenstergruppe Gästezimmer
- Objekt 22: Eingang: Alarm aktiv Zone 1 „Bewegungsmelder und Fenster“, Deaktivieren der Alarmanlage bzw. Ausschalten eines Alarms

Phys.Adr.		Beschreibung	
Nr.	Gruppen	Funktion	Objektname
01.01.007 N341: Alarmsteuerung Grieshammer			
0		Masteruhr	Datum
1		Masteruhr	Zeit
2	6/0/0	Objekt	Objekt 2
3	0/1/1	Objekt	Objekt 3
4	0/1/6	Objekt	Objekt 4
5	0/2/1	Objekt	Objekt 5
6	0/4/1	Objekt	Objekt 6
7	0/4/3	Objekt	Objekt 7
8	0/5/2	Objekt	Objekt 8
9	0/5/3	Objekt	Objekt 9
10	2/3/3	Objekt	Objekt 10
11	2/3/4	Objekt	Objekt 11
12	0/5/1	Objekt	Objekt 12
13	5/3/3	Objekt	Objekt 13
14	5/3/18	Objekt	Objekt 14
15	1/2/1	Objekt	Objekt 15
16	5/1/1	Objekt	Objekt 16
17	5/1/2	Objekt	Objekt 17
18	5/2/1	Objekt	Objekt 18
19	5/3/6	Objekt	Objekt 19
20	5/3/1	Objekt	Objekt 20
21	5/3/16	Objekt	Objekt 21
22	5/2/4	Objekt	Objekt 22




























EIB-Sicherheitsanlage mit dem Ereignisbaustein N341:

Projekt: Verwendete Geräte

UP585 Anzeige- und Bedieneinheit

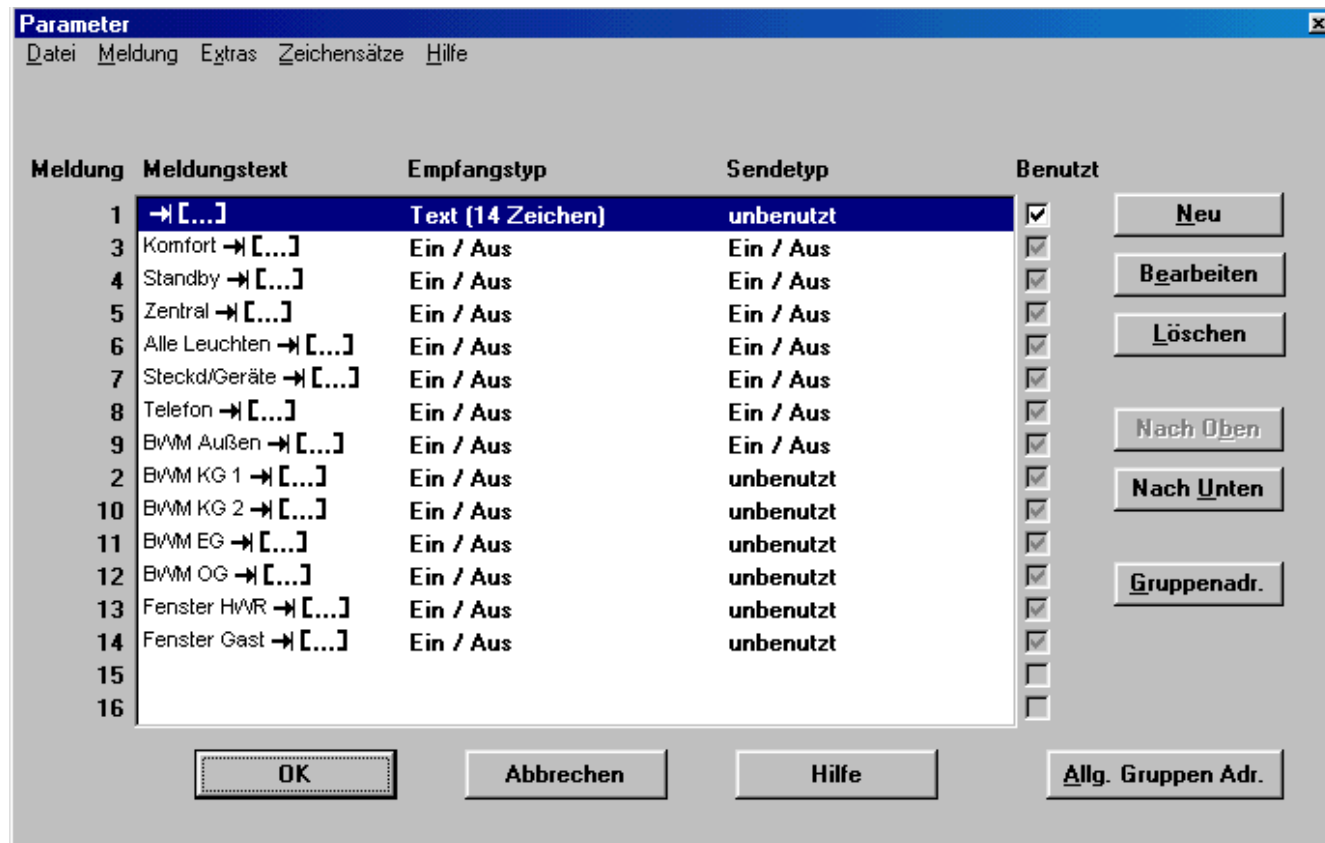
Da nicht alle Geräte im EIB-Demo-Koffer eingebaut werden könne, habe ich die restlichen Funktionen auf der Anzeige- und Bedieneinheit aufgelegt. So hat man jederzeit einen Überblick über die aktuell aktiven/deaktiven Geräte.

Phys.Adr.		Beschreibung	Produkt	
Nr.	Gruppenadresse	Funktion	Objektname	Typ
	01.01.041	UP585: Anzeigeeinheit	Anzeige-/Bedieneinheit ...	
	0	Ein / Aus	Hintergrundb...	1 Bit
	1 6/0/0	Text	Meldung 1 em...	14 Byte
	2 5/1/1	Ein / Aus	Meldung 2 em...	1 Bit
	3 0/4/1	Ein / Aus	Meldung 3 em...	1 Bit
	4 0/4/3	Ein / Aus	Meldung 4 em...	1 Bit
	5 0/1/1	Ein / Aus	Meldung 5 em...	1 Bit
	6 0/1/6	Ein / Aus	Meldung 6 em...	1 Bit
	7 0/2/1	Ein / Aus	Meldung 7 em...	1 Bit
	8 0/5/1	Ein / Aus	Meldung 8 em...	1 Bit
	9 0/5/3	Ein / Aus	Meldung 9 em...	1 Bit
	10 5/1/2	Ein / Aus	Meldung 10 e...	1 Bit
	11 5/2/1	Ein / Aus	Meldung 11 e...	1 Bit
	12 5/3/6	Ein / Aus	Meldung 12 e...	1 Bit
	13 5/3/1	Ein / Aus	Meldung 13 e...	1 Bit
	14 5/3/16	Ein / Aus	Meldung 14 e...	1 Bit
	19 0/4/1	Ein / Aus	Meldung 3 se...	1 Bit
	20 0/4/3	Ein / Aus	Meldung 4 se...	1 Bit
	21 0/1/1	Ein / Aus	Meldung 5 se...	1 Bit
	22 0/1/6	Ein / Aus	Meldung 6 se...	1 Bit
	23 0/2/1	Ein / Aus	Meldung 7 se...	1 Bit
	24 0/5/1	Ein / Aus	Meldung 8 se...	1 Bit
	25 0/5/3	Ein / Aus	Meldung 9 se...	1 Bit
	33	Ein / Aus	Alarmstatus	1 Bit
	34	Alarm Aus	Alarm quittieren	1 Bit

EIB-Sicherheitsanlage mit dem Ereignisbaustein N341:

Projekt: Verwendete Geräte

UP585 Anzeige- und Bedieneinheit


















Die Texte werden nach dem Import des Projektes nicht angezeigt.

Bitte importieren Sie die Datei „alarm.lcd“ über das Menü „Datei“ -> „Import Texte“

EIB-Sicherheitsanlage mit dem Ereignisbaustein N341:

Projekt: Verwendete Geräte

UP520+UP245: UP-Jalousieaktor und Taster 4-fach

Phys.Adr.		Beschreibung			Produkt
Nr.	Gruppenadresse	Funktion	Objektname	Typ	
	01.01.011	UP520+UP245: W1a=BWKG1 W1m=BWKG2 W1r=BWEG W1ra=BWOG			Jalousieschalter UP 520
	0	5/1/1	Ein	Schalten, Wippe A (Wippendruckpunkt oben)	1 Bit
	1	5/1/1	Aus	Schalten, Wippe A (Wippendruckpunkt unten)	1 Bit
	2	5/1/2	Ein	Schalten, Wippe B (Wippendruckpunkt oben)	1 Bit
	3	5/1/2	Aus	Schalten, Wippe B (Wippendruckpunkt unten)	1 Bit
	4	5/2/1	Ein	Schalten, Wippe C (Wippendruckpunkt oben)	1 Bit
	5	5/2/1	Aus	Schalten, Wippe C (Wippendruckpunkt unten)	1 Bit
	6	5/3/6	Ein	Schalten, Wippe D (Wippendruckpunkt oben)	1 Bit
	7	5/3/6	Aus	Schalten, Wippe D (Wippendruckpunkt unten)	1 Bit
	8	5/1/1	Status	LED links außen	1 Bit
	9	5/1/2	Status	LED links	1 Bit
	10	5/2/1	Status	LED rechts	1 Bit
	11	5/3/6	Status	LED rechts außen	1 Bit
	12	0/5/2	Auf / Ab	Jalousie	1 Bit
	13		Auf / Zu	Lamelle	1 Bit

Der 4-fach Taster UP254, der auf einem Jalousieaktor UP520 aufgesteckt ist, dient zur Simulation der vier Bewegungsmelder. Wird die Wippe A (links außen) oben betätigt, so simuliert dies, daß der Bewegungsmelder im Keller Nr. 2 ausgelöst hat (BWKG2).

Die Wippe B (links mitte) simuliert den Bewegungsmelder im Keller Nr. 1, die Wippe C (rechts mitte) den Bewegungsmelder im Erdgeschoß und die Wippe D (rechts außen) den Bewegungsmelder im Obergeschoß (Flur).

Die Leuchtdioden der jeweiligen Wippe leuchten dann, wenn ein Bewegungsmelder eine „1“ sendet, d.h. ausgelöst hat.

EIB-Sicherheitsanlage mit dem Ereignisbaustein N341:

Projekt: Verwendete Geräte

UP525+UP243: UP-Dimmaktor und Taster 2-fach

Phys.Adr.		Beschreibung			Produkt
Nr.	Gruppenadresse	Funktion	Objektname	Typ	
	01.01.012	UP525+UP243: WL= FensterHWR1 WR= FensterGäste2			Dimmer UP 525
	0	5/3/1	Ein	Schalten, Wippe A (Wippendruckpunkt oben)	1 Bit
	1	5/3/1	Aus	Schalten, Wippe A (Wippendruckpunkt unten)	1 Bit
	2	5/3/16	Ein	Schalten, Wippe B (Wippendruckpunkt oben)	1 Bit
	3	5/3/16	Aus	Schalten, Wippe B (Wippendruckpunkt unten)	1 Bit
	8	5/3/1	Status	LED links	1 Bit
	9	5/3/16	Status	LED rechts	1 Bit
	12		Ein / Aus	Aktor, Dimmen E/A	1 Bit
	13		Heller / Dunkler	Aktor, Dimmen	4 Bit
	14		8-bit Wert	Aktor, Wert	1 Byte
	15		8-bit Wert	Aktor, Status	1 Byte
	16		Ein / Aus	Aktor, Status	1 Bit

Der 2-fach Taster UP243, der auf einem Dimmaktor UP525 aufgesteckt ist, dient zur Simulation der zwei Fenstergruppen . Wird die Wippe A (links außen) oben betätigt, so simuliert dies, daß das Fenster im Obergeschoß (HWR= Hauswirtschaftsraum) geöffnet. Die Wippe B (rechts außen) simuliert das Fenster im Obergeschoß im Gästezimmer. Dieses Fenster soll bei Bedarf aus der Alarmierung herausgenommen werden.

EIB-Sicherheitsanlage mit dem Ereignisbaustein N341:

Projekt: Verwendete Geräte

UP116: DELTA Busankoppler 1-fach Mittelstellung

Phys.Adr.		Beschreibung			Produkt	
Nr.	Gruppenadresse	Funktion	Objektname	Typ	Priorität	
	01.01.013	UP116 (1-fach): Alarm ein/aus über langes Tasten (Eing-Säule/Garage/Codeschloss)			DELTA BA UP 116 (Mittelstellung)	
	0	6/0/1	Zu / Auf	Lamelle	1 Bit	Niedrig
	1	5/2/4	Ab / Auf	Jalousie	1 Bit	Niedrig

Der 1-fach Taster (DELTA BA UP116) ist im Windfang / Eingangstür positioniert.

Mit einem kleinen Trick wird hier sichergestellt, daß die Sicherheitsanlage nur bei langem Tastendruck aktiviert/deaktiviert werden kann: Man nehme die Parametrierung „Jalousie“. Somit steht ein „langer“ und ein „kurzer“ Tastendruck zur Verfügung, der mit je einem eigenen 1-Bit-Objekt ein eigenes Telegramm auf den Bus sendet. Der „lange“ Tastendruck kann in den Parametern eingestellt werden. Im Beispiel wurden 2 Sekunden parametrierung.

Mit dem „kurzen“ Tastendruck kann z.B. das Deckenlicht im Windfang geschaltet werden.






Mit dem „langen“ Tastendruck wird die Alarm-Zone 1 aktiviert/deaktiviert (alle Melder und alle Fenster).

Die LED zeigt an, ob die Alarmanlage aktiv/deaktiv ist.

EIB-Sicherheitsanlage mit dem Ereignisbaustein N341:

Projekt: Verwendete Geräte

UP116: DELTA Busankoppler 2-fach Mittelstellung

Phys.Adr.		Beschreibung			Produkt
Nr.	Gruppenadresse	Funktion	Objektname	Typ	
	01.01.014	UP116 (2-fach): WR=TasterSchlafen/Gäste (kurz+Lang) WL=TasterOG-Treppe			DELTA BA UP 116
	0	5/3/18	Zu / Auf	Lamelle Wippe links	1 Bit
	1	5/3/3	Ab / Auf	Jalousie Wippe links	1 Bit
	2	5/2/4	Aus	Schalten Wippe rechts oben	1 Bit
	3	5/2/4	Aus	Schalten Wippe rechts unten	1 Bit

Der 2-fach Taster (DELTA BA UP116) simuliert zwei Dinge.

- Mit der Wippe links wird der 1-fach Taster im Schlafzimmer über dem Bett ersetzt.

Mit dem „kurzen“ Tastendruck wird die Alarm-Zone 2 „Schlafen“ aktiviert/deaktiviert. (alle Fenstergruppen und die Bewegungsmelder bis auf den im Obergeschoß)

Mit dem „langen“ Tastendruck wird die Alarm-Zone 3 „Gäste“ aktiviert/deaktiviert (wie Alarm-Zone 2 „Schlafen“, jedoch ist das Fenster im Gästezimmer aus der Alarmierung genommen).

Die LED zeigt an, ob die Alarm-Zone 3 „Gäste“ aktiv/deaktiv ist.










- Mit der Wippe rechts wird der 1-fach Taster an der Treppe im Obergeschoß ersetzt.

Beide Wippendruckpunkte wurden auf „AUS“ parametrieret. Möchte der Kunde ins Erdgeschoß gehen, obwohl er vor dem Schlafengehen die Alarm-Zone 2 „Schlafen“ oder Alarm-Zone 3 „Gäste“ aktiviert hatte, so kann er die Alarmanlage über diesen Taster wieder abschalten. Die LED zeigt an, ob die Alarmanlage aktiv/deaktiv ist.

EIB-Sicherheitsanlage mit dem Ereignisbaustein N341:

Projekt: Verwendete Geräte

N510/02: Lastschalter 4-fach

Phys.Adr.		Beschreibung				Produkt	
Nr.	Gruppenadresse	Funktion	Objektname	Typ	P		
	01.01.015	N510: A=Blinklicht B=Alarmhupe (3min) C=Windfang				Lastschalter N 510/02	
	0	2/3/3 0/1/1 0/1/6	Ein / Aus	Schalten, Kanal A	1 Bit	N	
	1	2/3/4 0/1/1 0/1/6	Ein / Aus	Schalten, Kanal B	1 Bit	N	
	2	1/2/1 0/1/1 0/1/6	Ein / Aus	Schalten, Kanal C	1 Bit	N	
	3		Ein / Aus	Schalten, Kanal D	1 Bit	N	
	4		Ein / Aus	Status, Kanal A	1 Bit	N	
	5		Ein / Aus	Status, Kanal B	1 Bit	N	
	6		Ein / Aus	Status, Kanal C	1 Bit	N	
	7		Ein / Aus	Status, Kanal D	1 Bit	N	

Der Lastschalter N510/02 dient als Ausgang für das Blinklicht, die Alarmhupe und die Windfang-Beleuchtung

EIB-Sicherheitsanlage mit dem Ereignisbaustein N341: Texte

Nr.	Text	Zeichen	Verwendung
[1]	"Alarm gesamt!!"	14	1
[2]	"Alarm Schlafen"	14	1
[3]	"Alarm Gäste!!!"	14	1
[4]	"Reset-----"	14	1
[5]	"Alarm Einbruch"	14	1

Der Ereignisbaustein N341 kann Texte bis zu 14 Zeichen (Byte) ausgeben. Die Bedien- und Anzeigeeinheit UP585 kann diese Texte mit genau 14 Byte anzeigen. Der Vorteil besteht darin, dass auf nur ein Objekt in der Bedien- und Anzeigeeinheit benötigt wird, um die oben gezeigten Texte auszugeben.

Die Texte müssen somit eine Länge von 14 Zeichen (Byte) besitzen. Andernfalls würde eine fehlerhafte Textausgabe (unvollständig) erfolgen. Die Texte dienen zur Identifikation des jeweiligen Zustandes der Sicherheitsanlage. Sie werden innerhalb der noch folgenden Ereignisprogramme über eine Gruppenadresse auf den EIB gesendet.

EIB-Sicherheitsanlage: EA - Ereignisauslöser

Alarm N341 Kopie - 1.1.7 N341: Alarmsteuerung Grieshammer

Assistent Übersicht Status Drucken Hilfe Abbruch OK

SIEMENS

1.1.7 N341: Alarmsteuerung Grieshammer

Ereignisauslösungen

Nr.	Ereignis	COM-Objekt	Ereignisprogramm	Status
[1]	EA BW Keller 1	5/1/1 BW Keller 1	[5] EP Alarm ausgelöst	gesperrt
[2]	EA BW Keller 2	5/1/2 BW Keller 2	[5] EP Alarm ausgelöst	gesperrt
[3]	EA BW Erdgesch 3	5/2/1 BW EG Flur 3	[5] EP Alarm ausgelöst	gesperrt
[4]	EA BW OG 4	5/3/6 BW OG 4	[5] EP Alarm ausgelöst	gesperrt
[5]	EA Fenster HWR 1	5/3/1 Fenster HWR 1	[5] EP Alarm ausgelöst	gesperrt
[6]	EA Fenster Gäste 2	5/3/16 Fenster Gäste 2	[5] EP Alarm ausgelöst	gesperrt
[7]	EA Alarmaktiv Tür	5/2/4 Alarmaktiv Tür	[1] EP Alarm Zone 1 Aussenschutz	freigegeben
[8]	EA Alarmaktiv Schlafen	5/3/18 Alarmaktiv Schlafen	[2] EP Alarm Zone 2 Schlafen	freigegeben
[9]	EA Alarmaktiv Gäste	5/3/3 Alarmaktiv Gäste	[3] EP Alarm Zone 3 für Gäste	freigegeben
[10]	EA Alarm deaktiv Tür	5/2/4 Alarmaktiv Tür	[7] EP Alarm stop=alles resettten	freigegeben

Melder

Scharfschaltung

Alarmreset

Für jeden Alarmmelder wird ein eigener Ereignisauslöser(EA) geschaffen. Der jeweilige Melder-EA ist zu Beginn gesperrt. Er wird erst durch die jeweilige Scharfschaltung(hier drei verschiedene) freigegeben. Dies geschieht über ein durch das EA-Scharfschaltung gestartete Ereignisprogramm (EP). Ist ein EA „Melder“ freigegeben, so aktiviert es das „EP Alarm ausgelöst“. Soll der Alarm zurück gesetzt werden, so wird über ein über das EA „Alarm deaktiv Tür“ gestartetes Ereignisprogramm der Urzustand „gesperrt“ wieder hergestellt.

Hinweis: Die Texte der Ereignisauslöser werden durch den Export/Import nicht übernommen. Bitte tragen Sie die Ereignisauslöser-Beschreibungen manuell ein.

EIB-Sicherheitsanlage:

EA - Ereignisauslöser: Melder „EA BW Keller 1“

Ereignisauslösung bearbeiten

Nr. 1 EA BW Keller 1 Status: gesperrt

Auslösung

COM-Objekt: 5/1/1 BW Keller 1 Auswahl

Bedingung: wenn Wert = 1

Ereignisprogramm: [5] EP Alarm ausgelöst Auswahl

Programm: aktivieren lernen

Nachtriggerbar: Nein

OK Hilfe

Hier ein Beispiel für einen Ereignisauslöser, der über einen Melder (hier: Bewegungsmelder Keller 1) ausgelöst wird. Um nur dann das Ereignisprogramm „EP Alarm ausgelöst“ zu aktivieren, wenn es auch erwünscht ist, wurde der Ereignisauslöser im Urzustand auf „gesperrt“ gesetzt. Wird die EIB-Sicherheitsanlage aktiviert, so wird der EA-Melder explizit freigegeben, der in dem jeweiligen Alarmszenario auch benötigt wird.

Im Beispiel wird das Ereignisprogramm „EP Alarm ausgelöst“ dann gestartet, wenn das COM-Objekt „5/1/1 BW Keller 1“ den Wert „1“ enthält UND freigegeben wurde.

Die anderen „Melder-Ereignisauslöser“ werden wie das obige Beispiel parametrier.

EIB-Sicherheitsanlage:

EA - Ereignisauslöser: Scharfschaltung „EA Alarmaktiv Tür“

Ereignisauslösung bearbeiten

Nr. 7 EA Alarmaktiv Tür Status: freigegeben

Auslösung

COM-Objekt: 5/2/4 Alarmaktiv Tür Auswahl

Bedingung: wenn Wert = 1

Ereignisprogramm: [1] EP Alarm Zone 1 Aussenschutz Auswahl

Programm: aktivieren lernen

Nachtriggerbar: Nein

OK Hilfe

Der hier gezeigte Ereignisauslöser dient zum Starten der EIB-Sicherheitsanlagen-Scharfschaltung. Er ist im Urzustand freigegeben. Das Ereignisprogramm „EP Alarm Zone 1 Aussenschutz“ wird dann gestartet, wenn das COM-Objekt „5/2/4 Alarmaktiv Tür“ den Wert „1“ enthält.

In diesem Projekt wurden zwei weitere Ereignisauslöser geschaffen, um unterschiedliche Alarmaktivierungen zu erzeugen: „EA Alarmaktiv Schlafen“ startet das Ereignisprogramm „Alarm Zone 2 Schlafen“. In diesem Ereignisprogramm wird der Bewegungsmelder im Obergeschoss nicht aktiviert.

„EA Alarmaktiv Gäste“ aktiviert das Ereignisprogramm „Alarm Zone 3 Gäste“. In diesem Ereignisprogramm wird zusätzlich zum Bewegungsmelder im Obergeschoss auch das Fenster im Gästezimmer aus der Meldergruppe zu nehmen.

EIB-Sicherheitsanlage:

EA - Ereignisauslöser: Alarmreset „Alarm deaktiv Tür“

The screenshot shows a dialog box titled "Ereignisauslösung bearbeiten" with the following fields and controls:

- Nr.:** 10
- Event Name:** EA Alarm deaktiv Tür
- Status:** freigegeben
- Auslösung:**
 - COM-Objekt:** 5/2/4 Alarmaktiv Tür (with "Auswahl" button)
 - Bedingung:** wenn Wert = 0
- Ereignisprogramm:** [7] EP Alarm stop=alles resettet (with "Auswahl" button)
- Programm:** aktivieren lernen
- Nachtriggerbar:** Nein
- Buttons:** OK, Hilfe

Über diesen Ereignisauslöser „EA Alarm deaktiv Tür“ wird das Ereignisprogramm „EP Alarm stop=alles resettet“ gestartet. Es ist im Urzustand freigegeben. So kann es jederzeit aufgerufen werden und eine Alarmauslösung oder die EIB-Sicherheitsanlage abzuschalten.

EIB-Sicherheitsanlage: EP - Ereignisprogramme

The screenshot shows the 'Ereignisprogramme' (Event Programs) window in the Siemens N341 Alarmsteuerung software. The window title is 'Alarm N341 Kopie - 1.1.7 N341: Alarmsteuerung Grieshammer'. The interface includes a menu bar with options like 'Assistent', 'Übersicht', 'Status', 'Drucken', 'Hilfe', 'Abbruch', and 'OK', along with the 'SIEMENS' logo. A tree view on the left shows the navigation structure, with 'Ereignisprogramme' selected. The main area displays a table of event programs:

Nr.	Name	Einträge	Verwendung
[1]	EP Alarm Zone 1 Aussenschutz	8	2
[2]	EP Alarm Zone 2 Schlafen	8	2
[3]	EP Alarm Zone 3 für Gäste	8	2
[4]	EP Alarmaktiv->Objekte schalten	7	4
[5]	EP Alarm ausgelöst	2	7
[6]	EP Alarm ausgelöst->Objekte	4	2
[7]	EP Alarm stop=alles resettten	3	1
[8]	EP Alarm resettten->Alarm-EPs deak	6	1
[9]	EP Melder sperren	6	1
[10]	EP COM-Objekte+Text resettten	13	1

Zonenscharfschaltung:
Freischalten der entsprechenden Melder

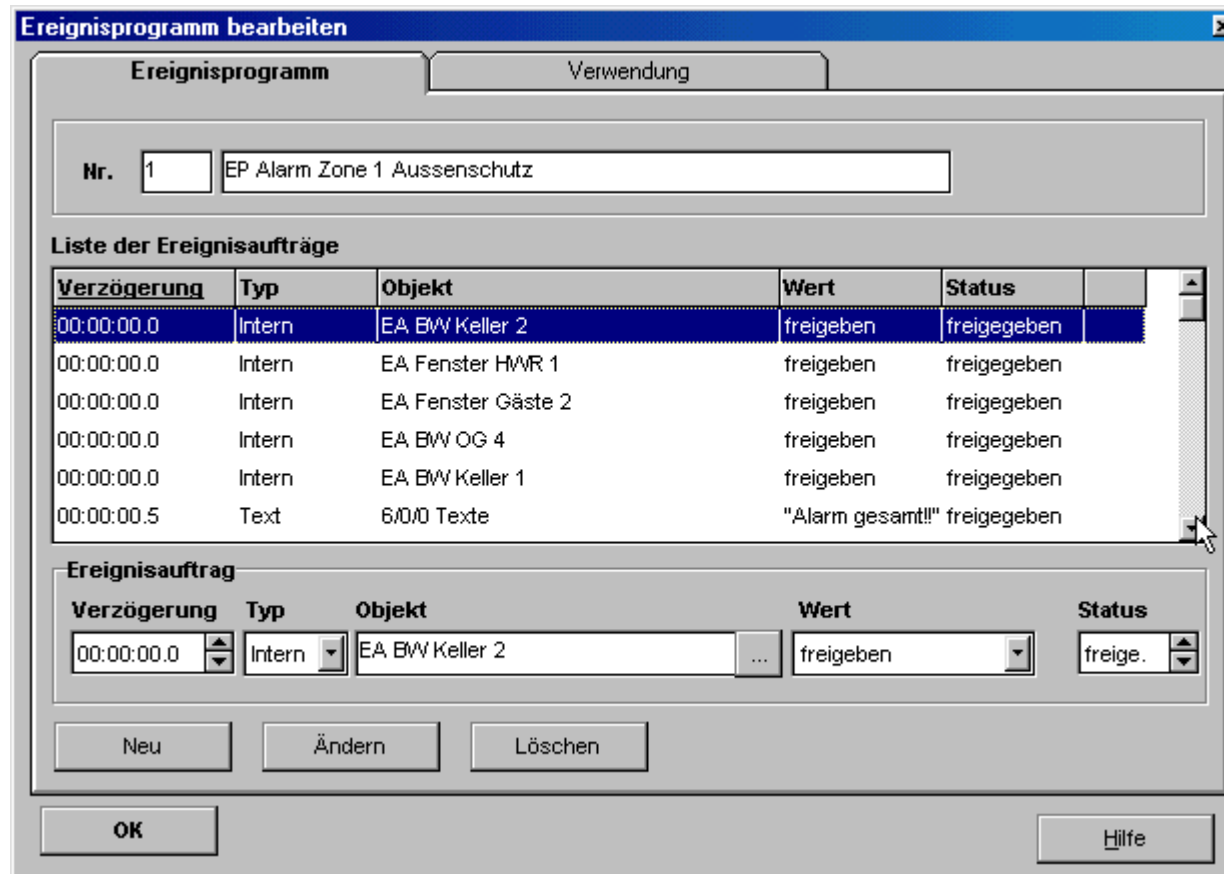
Alarm ausgelöst

Alarmreset

Hier sind die erforderlichen Ereignisprogramme gelistet. Da durch einen Export des Ereignisbausteins die Texte der Ereignisprogramme nicht gesichert werden, sollten Sie die Ereignisprogramm-Namen manuell eintragen.

EIB-Sicherheitsanlage: EP - Ereignisprogramme

EP Alarm Zone 1 Aussenschutz - Teil 1

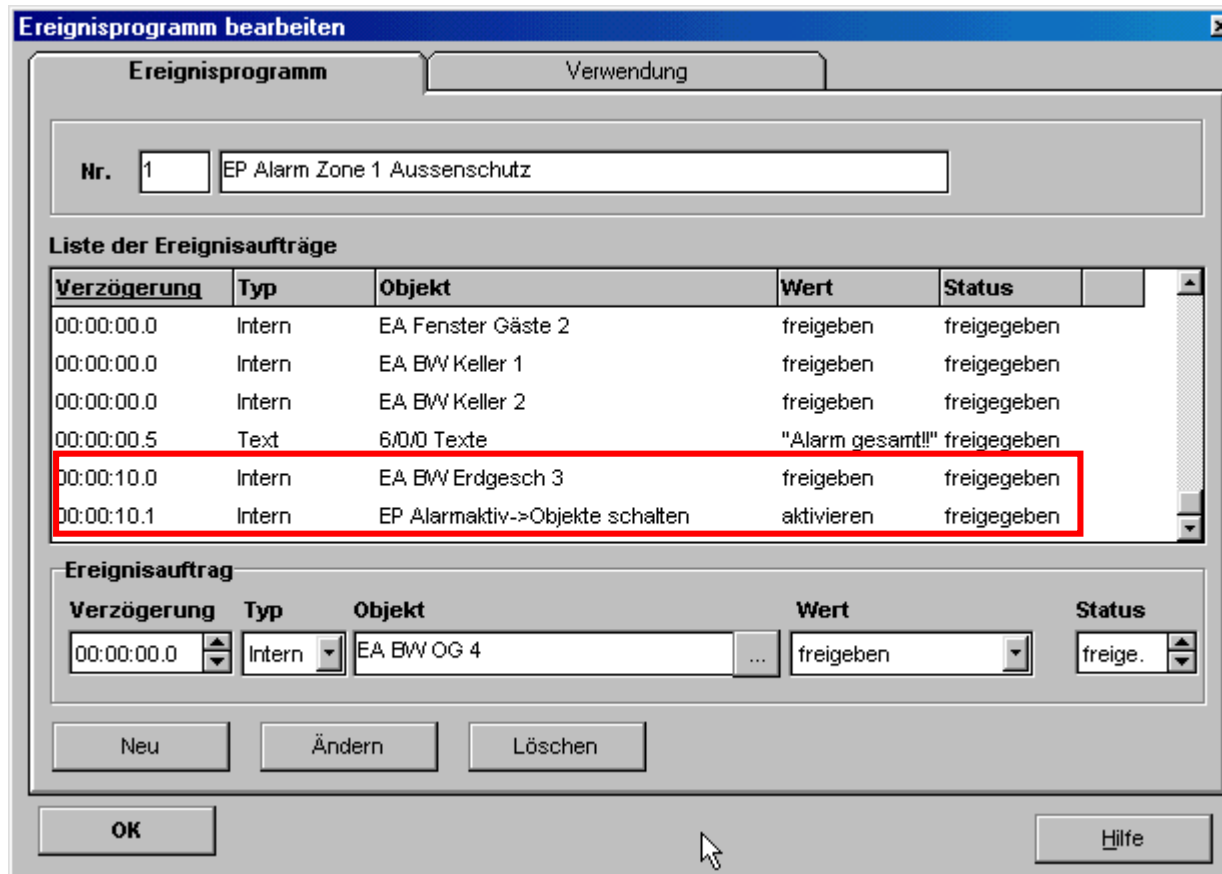


Über das Ereignisprogramm „EP Alarm Zone 1 Aussenschutz“ soll das gesamte Gebäude (innen und außen) geschützt werden. Fünf der sechs Melder werden sofort freigegeben. Der Bewegungsmelder im Flur/Erdgeschoß wird um 10 Sekunden zeitverzögert freigegeben (siehe Teil 2).

Zusätzlich wird der Text „Alarm gesamt!“ über eine Gruppenadresse (hier: (6/0/0))auf den EIB gesendet. Dieser Text wird auf der Anzeige- und Bedieneinheit ausgegeben.

EIB-Sicherheitsanlage: EP - Ereignisprogramme

EP Alarm Zone 1 Aussenschutz - Teil 2



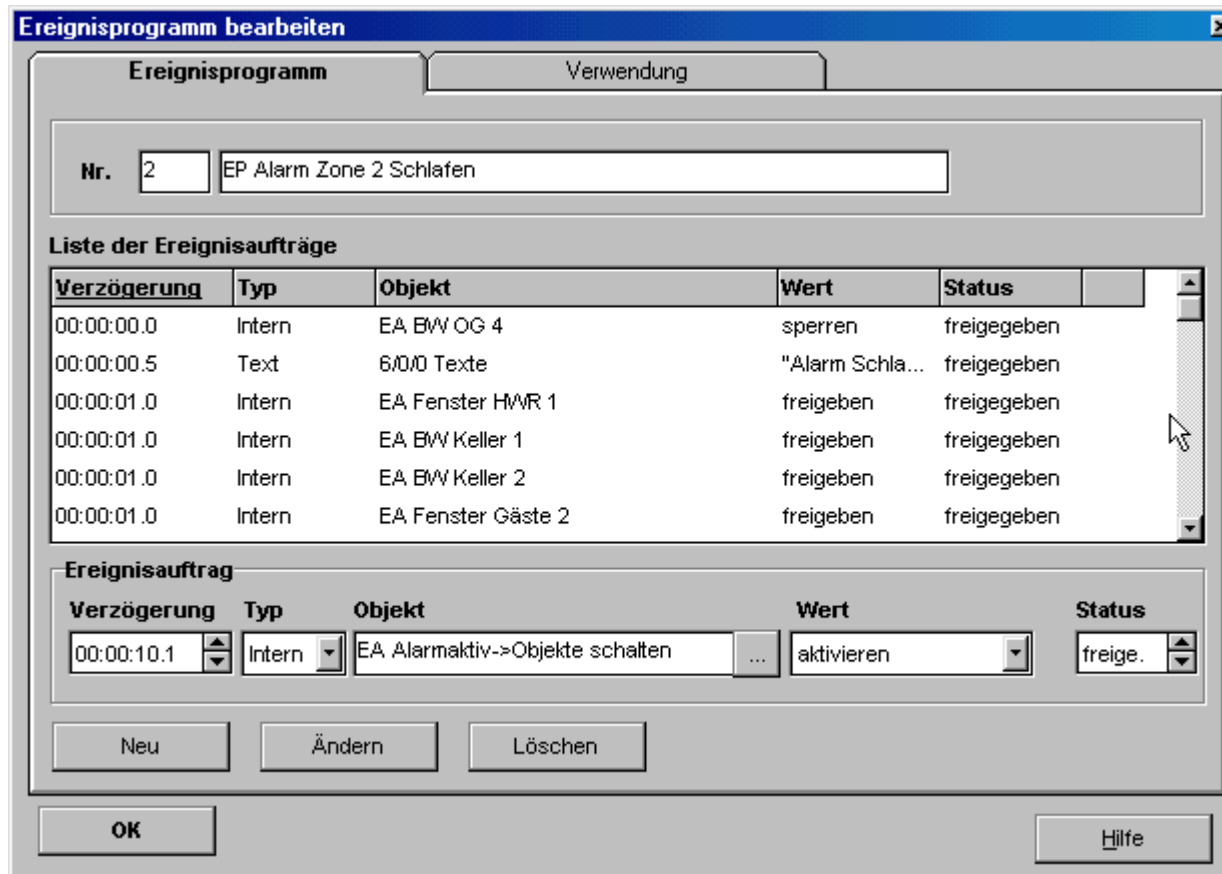
Der 2. Teil des Ereignisprogrammes wird sichtbar, wenn der Scrollbalken mit der Mouse nach unten gezogen wird.

Hier wird ersichtlich, dass der Bewegungsmelder im Erdgeschoss 10 Sekunden nach Aktivierung der Alarmanlage freigegeben wird. Somit wird dem Nutzer noch ausreichend Zeit gegeben das Haus zu verlassen.

Danach wird noch ein eigenes Ereignisprogramm „EP Alarmaktiv->Objekte schalten“ gestartet. In diesem Ereignisprogramm kann kundenabhängig festgelegt werden, welche Funktionen nach dem Einschalten der Sicherheitsanlage ablaufen sollen („Zentral Beleuchtung aus“ oder „Heizung auf Standby“ usw.)

EIB-Sicherheitsanlage: EP - Ereignisprogramme

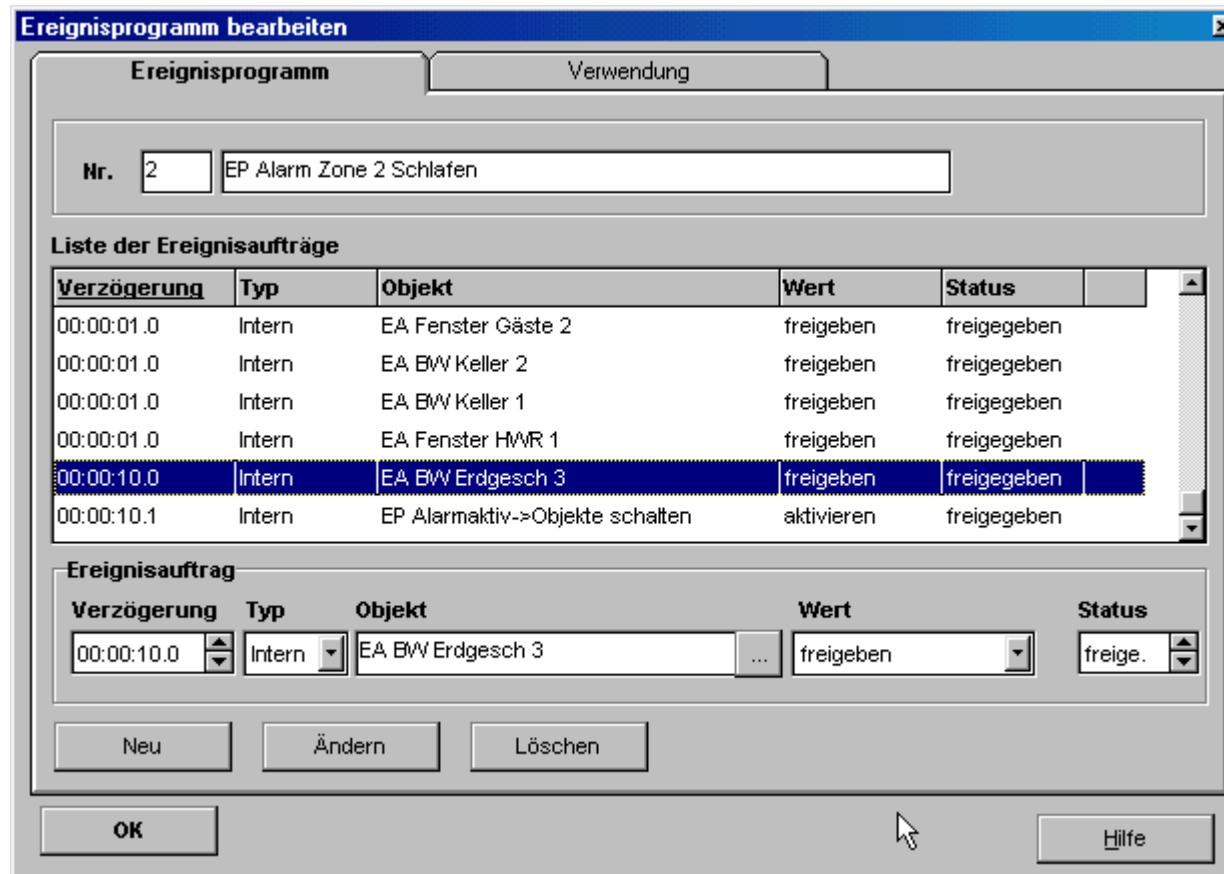
EP Alarm Zone 2 Schlafen - Teil 1



Über das Ereignisprogramm „EP Alarm Zone 2 Schlafen“ soll das gesamte Gebäude (innen und außen) mit Ausnahme des Bewegungsmelders im Flur-Obergeschoss geschützt werden. Dieser Bewegungsmelder (BW OG 4) wird sofort nach Aufruf des Ereignisprogrammes gesperrt. Danach erfolgt die Textausgabe. Um eine Sekunde verzögert werden die fünf restlichen Melder freigegeben. (weiter mit Teil 2)

EIB-Sicherheitsanlage: EP - Ereignisprogramme

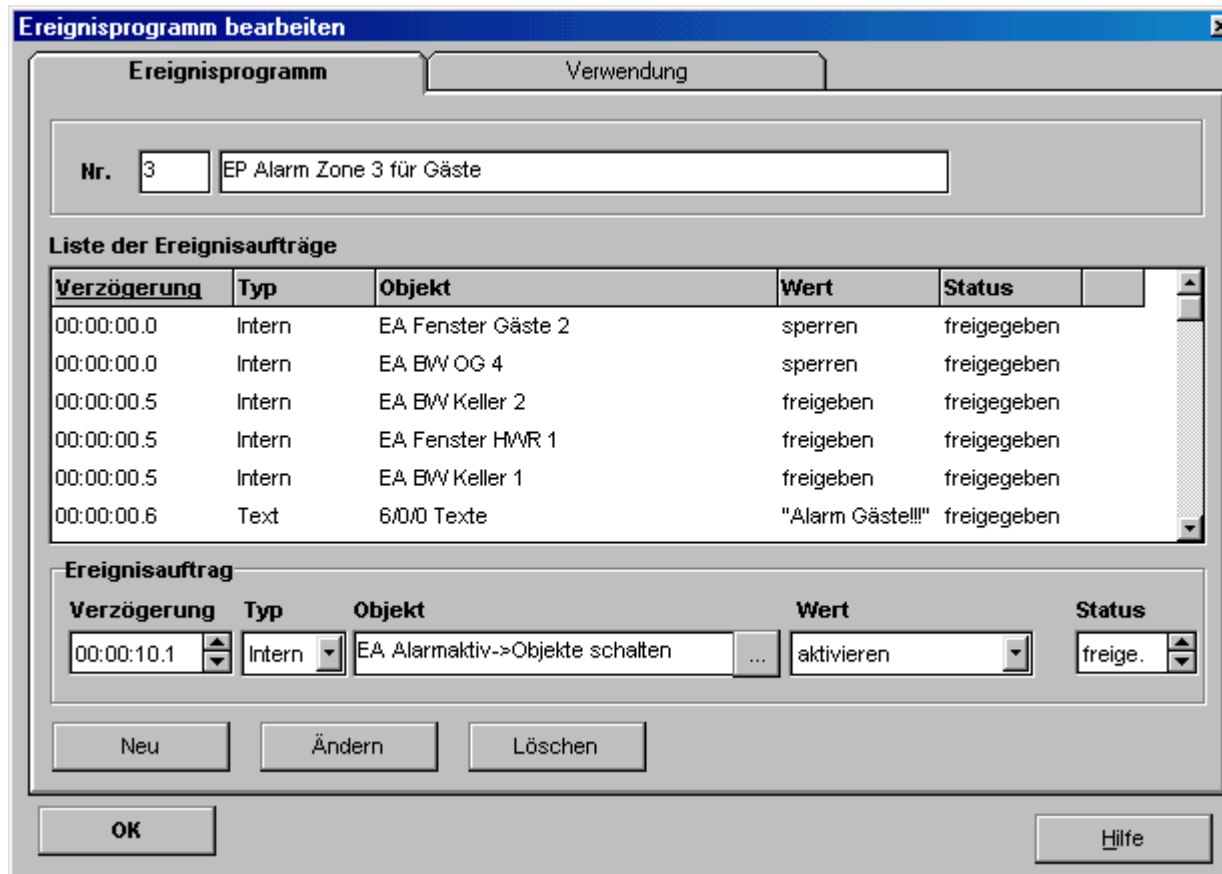
EP Alarm Zone 2 Schlafen - Teil 2



Auch hier wird der Bewegungsmelder im Erdgeschoss 10 Sekunden nach Aktivierung der Alarmanlage freigegeben. Danach wird (wie schon erwähnt) das Ereignisprogramm „EP Alarmaktiv->Objekte schalten“ gestartet.

EIB-Sicherheitsanlage: EP - Ereignisprogramme

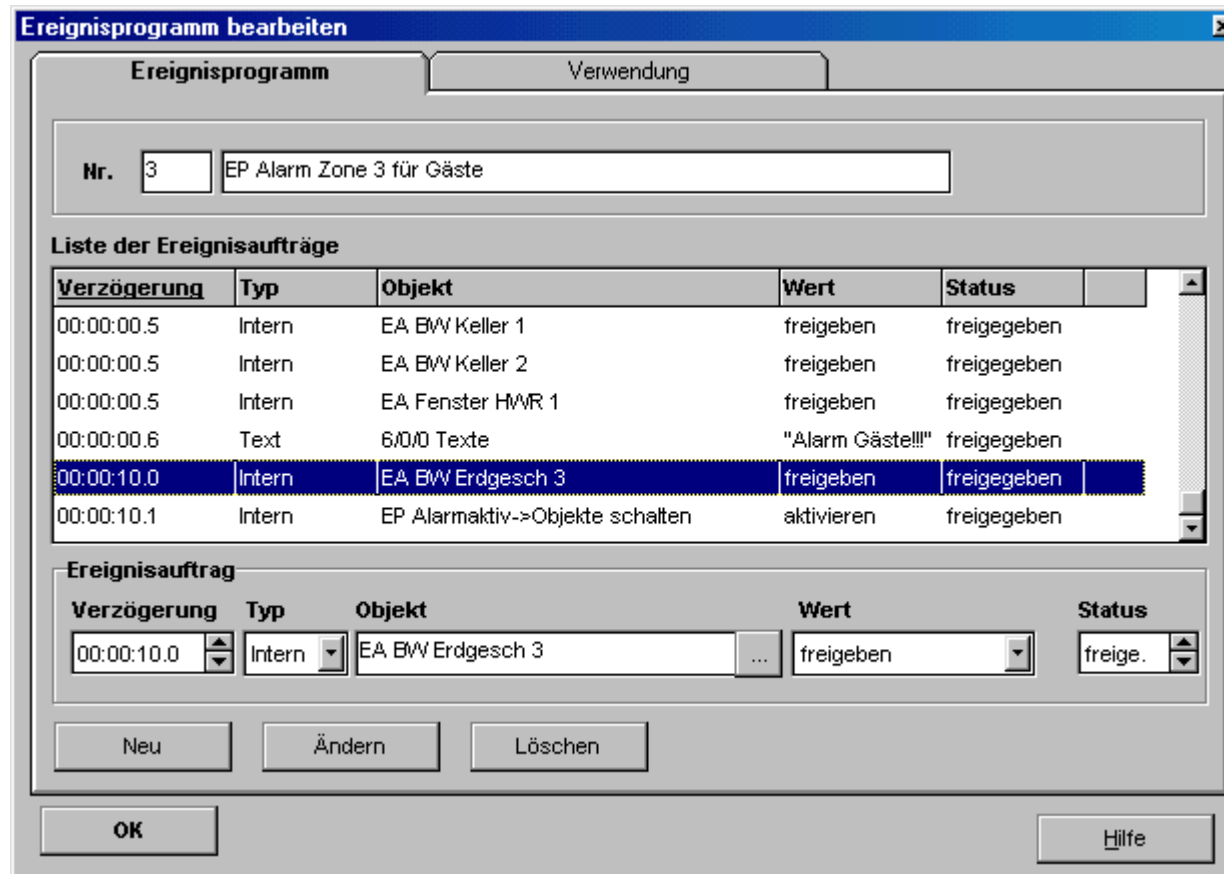
EP Alarm Zone 3 Gäste - Teil 1



Über das Ereignisprogramm „EP Alarm Zone 3 Gäste“ soll das gesamte Gebäude (innen und außen) mit Ausnahme des Bewegungsmelders im Flur-Obergeschoss geschützt werden. Dieser Bewegungsmelder (BW OG 4) wird sofort nach Aufruf des Ereignisprogrammes gesperrt. Zusätzlich wird (sofort) der Ereignisauslöser für die Fenstergruppe im Gästezimmer gesperrt. Um eine halbe Sekunde verzögert werden die vier restlichen Melder freigegeben. Danach erfolgt die Textausgabe. (weiter mit Teil 2)

EIB-Sicherheitsanlage: EP - Ereignisprogramme

EP Alarm Zone 3 Gäste - Teil 2

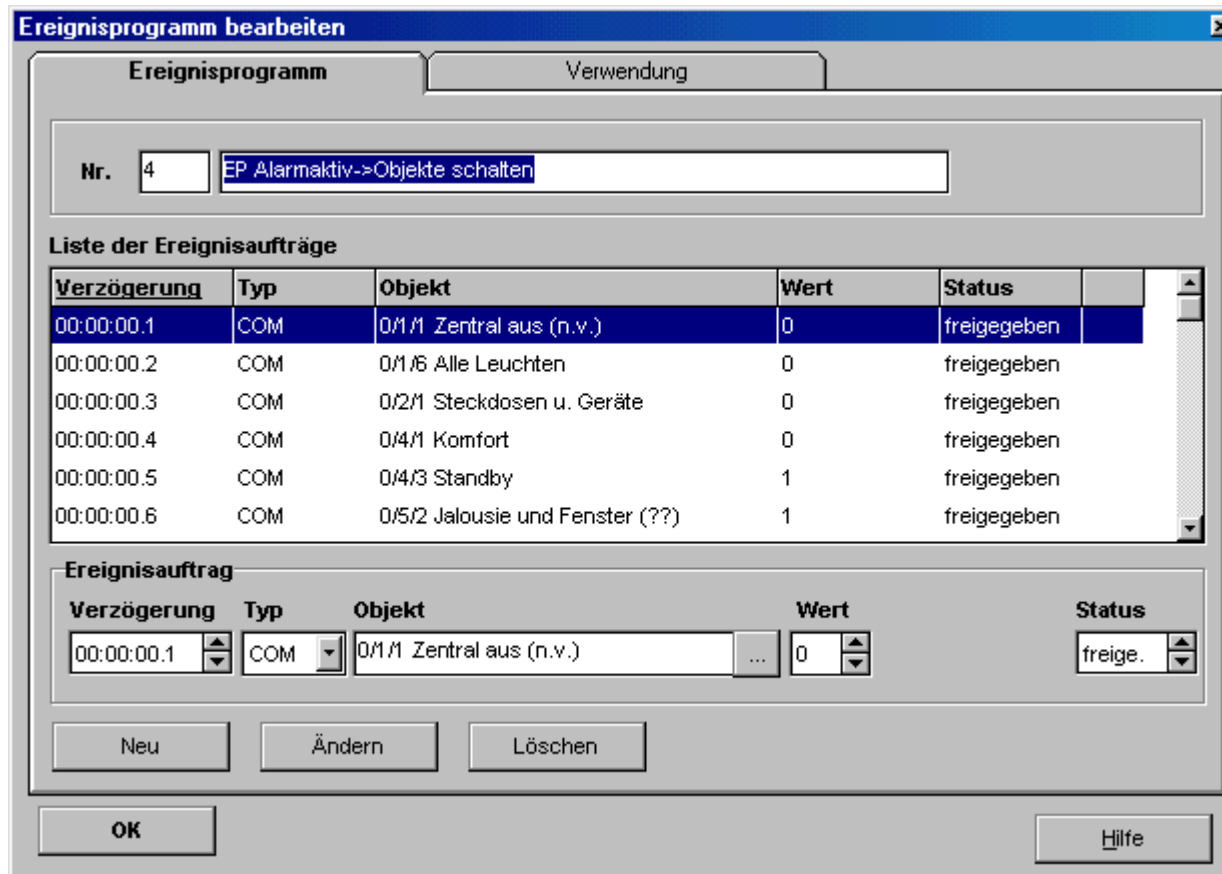


Wie in den beiden anderen Ereignisprogrammen zur Alarmaktivierung wird auch hier der Bewegungsmelder im Erdgeschoss 10 Sekunden nach Aktivierung der Alarmanlage freigegeben.

Danach wird (wie schon erwähnt) das Ereignisprogramm „EP Alarmaktiv->Objekte schalten“ gestartet.

EIB-Sicherheitsanlage: EP - Ereignisprogramme

EP Alarmaktiv->Objekte schalten - Teil 1

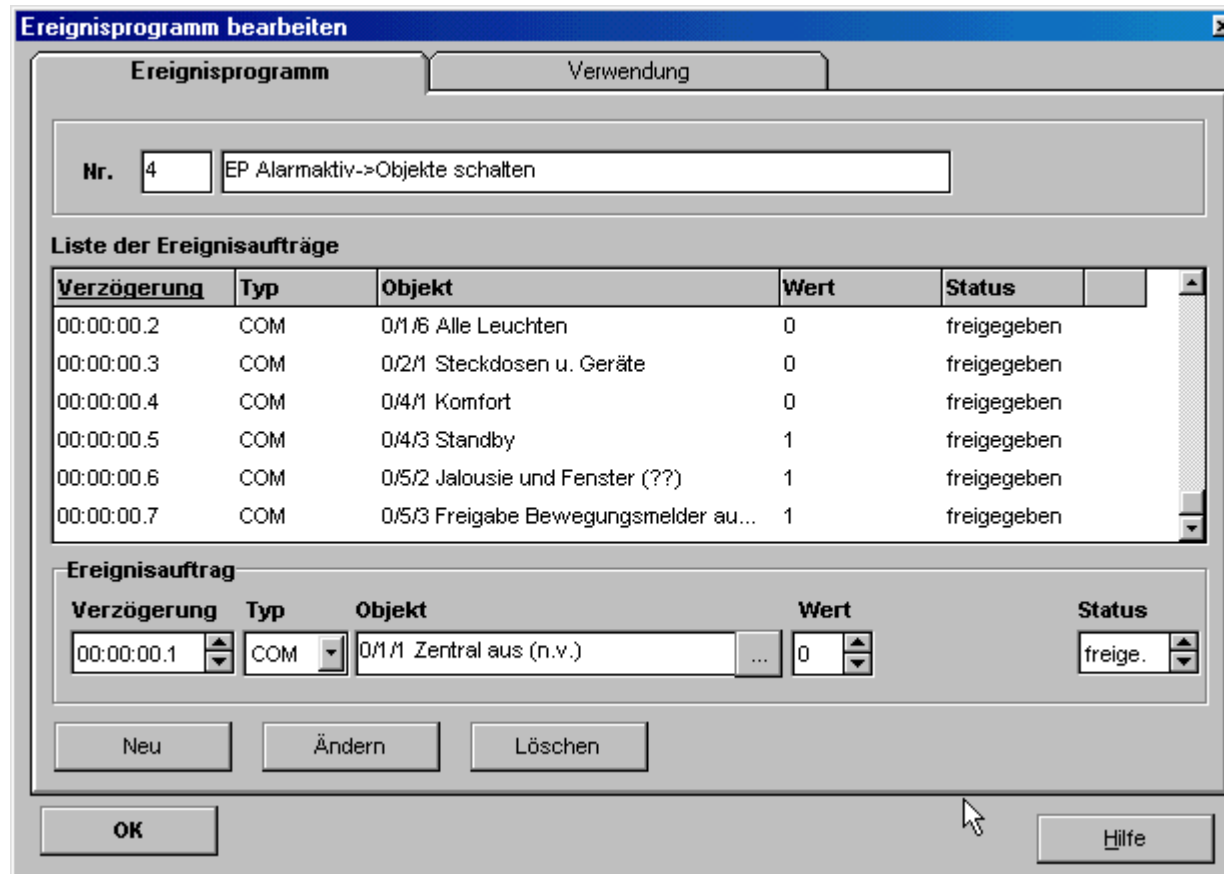


Im nächste Ereignisprogramm „EP Alarmaktiv -> Objekte schalten“ werden die Funktionen eingetragen, die nach der Aktivierung der Sicherheitsanlage ausgelöst werden sollen.

In diesem Beispiel wird die gesamte Beleuchtung ausgeschaltet, alle nicht benötigten Steckdosenstromkreise deaktiviert, die Heizung auf Standby geschaltet, die Jalousien geschlossen.... (bitte umblättern)

EIB-Sicherheitsanlage: EP - Ereignisprogramme

EP Alarmaktiv->Objekte schalten - Teil 2



.. und die Bewegungsmelder im Aussenbereich freigegeben.

EIB-Sicherheitsanlage: EP - Ereignisprogramme

EP Alarm ausgelöst

Ereignisprogramm bearbeiten

Ereignisprogramm | Verwendung

Nr. 5 EP Alarm ausgelöst

Liste der Ereignisaufträge

Verzögerung	Typ	Objekt	Wert	Status
00:00:00.0	Intern	EP Alarm ausgelöst->Objekte	aktivieren	freigegeben
00:00:01.5	Text	6/0/0 Texte	"Alarm Einbr...	freigegeben

Ereignisauftrag

Verzögerung	Typ	Objekt	Wert	Status
00:00:00.0	Intern	EP Alarm ausgelöst->Objekte	aktivieren	freige.

Neu | Ändern | Löschen

OK | Hilfe

Das Ereignisprogramm „EP Alarm ausgelöst“ wird direkt über die Melder (falls freigegeben) aufgerufen. Dieses Programm aktiviert das Ereignisprogramm „EP Alarm ausgelöst -> Objekte“ und gibt den Text „Alarm Einbruch“ auf die Anzeige- und Bedieneinheit aus.

EIB-Sicherheitsanlage: EP - Ereignisprogramme

EP Alarm ausgelöst->Objekte

Ereignisprogramm bearbeiten

Ereignisprogramm Verwendung

Nr. 6 EP Alarm ausgelöst->Objekte

Liste der Ereignisaufträge

Verzögerung	Typ	Objekt	Wert	Status
00:00:00.0	COM	2/3/3 Blitzlicht (selbstblinkend)	1	freigegeben
00:00:00.1	COM	2/3/4 Alarmhupe 3min ein	1	freigegeben
00:00:00.2	COM	0/5/1 Telefon Einbruchwahlgerät	1	freigegeben
00:00:00.3	COM	0/1/6 Alle Leuchten	1	freigegeben

Ereignisauftrag

Verzögerung	Typ	Objekt	Wert	Status
00:00:00.2	COM	0/5/1 Telefon Einbruchwahlgerät	1	freige.

Neu Ändern Löschen

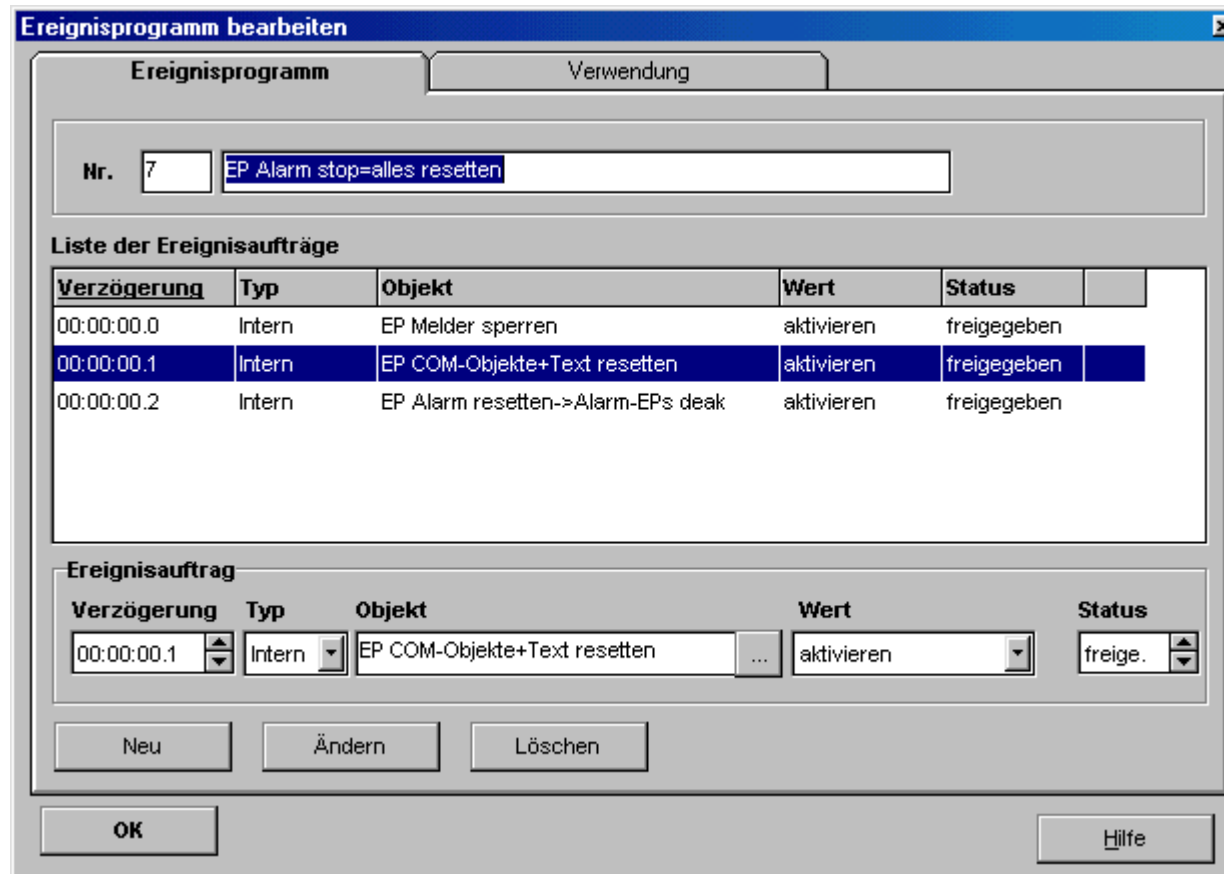
OK Hilfe

Im Ereignisprogramm „EP Alarm ausgelöst -> Objektet“ werden die Funktionen eingetragen, die (kundenabhängig) bei „Einbruch“ ausgelöst werden sollen.

In unserem Beispiel wird das Blitzlicht und die Alarmhupe ausgelöst. Ausserdem wird die Gruppenadresse des Telefonwahlgerätes auf „1“ gesetzt. Zusätzlich werden sämtliche Leuchten im Wohnobjekt eingeschaltet.

EIB-Sicherheitsanlage: EP - Ereignisprogramme

EP Alarm stop=alles resettet



Das Ereignisprogramm „EP Alarm stop=alles resettet“ startet drei Ereignisprogramme um den „URZUSTAND“ wieder herzustellen.

EP Melder sperren: Sämtliche Melder (Ereignisauslöser Bewegung und Fenster) werden gesperrt

EP COM-Objekte+Text resettet: Setzt gewünschte Gruppenadressen auf den Status, den sich der Kunde nach Deaktivierung der Sicherheitsanlage wünscht und gibt einen Text aus.

EP Alarm resettet->Alarm-EPs deaktivieren: Hier werden sämtliche „Alarmereignisprogramme“ gestoppt.

EIB-Sicherheitsanlage: EP - Ereignisprogramme

EP Melder sperren

Ereignisprogramm bearbeiten

Ereignisprogramm | Verwendung

Nr. 9 EP Melder sperren

Liste der Ereignisaufträge

Verzögerung	Typ	Objekt	Wert	Status
00:00:00.0	Intern	EA BW Keller 1	sperren	freigegeben
00:00:00.0	Intern	EA BW Keller 2	sperren	freigegeben
00:00:00.0	Intern	EA BW Erdgesch 3	sperren	freigegeben
00:00:00.0	Intern	EA BW OG 4	sperren	freigegeben
00:00:00.0	Intern	EA Fenster HWR 1	sperren	freigegeben
00:00:00.0	Intern	EA Fenster Gäste 2	sperren	freigegeben

Ereignisauftrag

Verzögerung	Typ	Objekt	Wert	Status
00:00:00.0	Intern	EA BW Keller 1	sperren	freige.

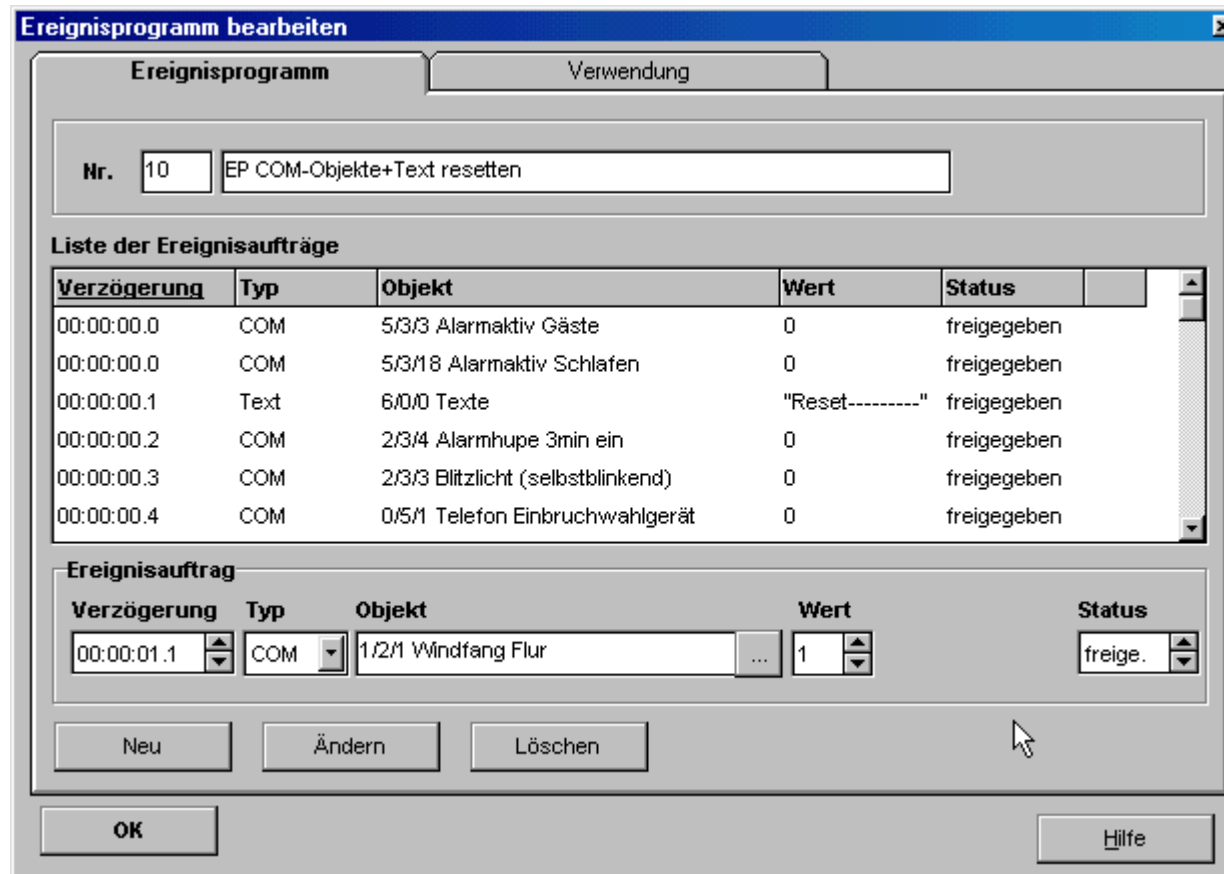
Neu | Ändern | Löschen

OK | Hilfe

EP Melder sperren: Sämtliche Melder (Ereignisauslöser Bewegung und Fenster) werden gesperrt

EIB-Sicherheitsanlage: EP - Ereignisprogramme

EP COM-Objekte+Texte resetten - Teil 1

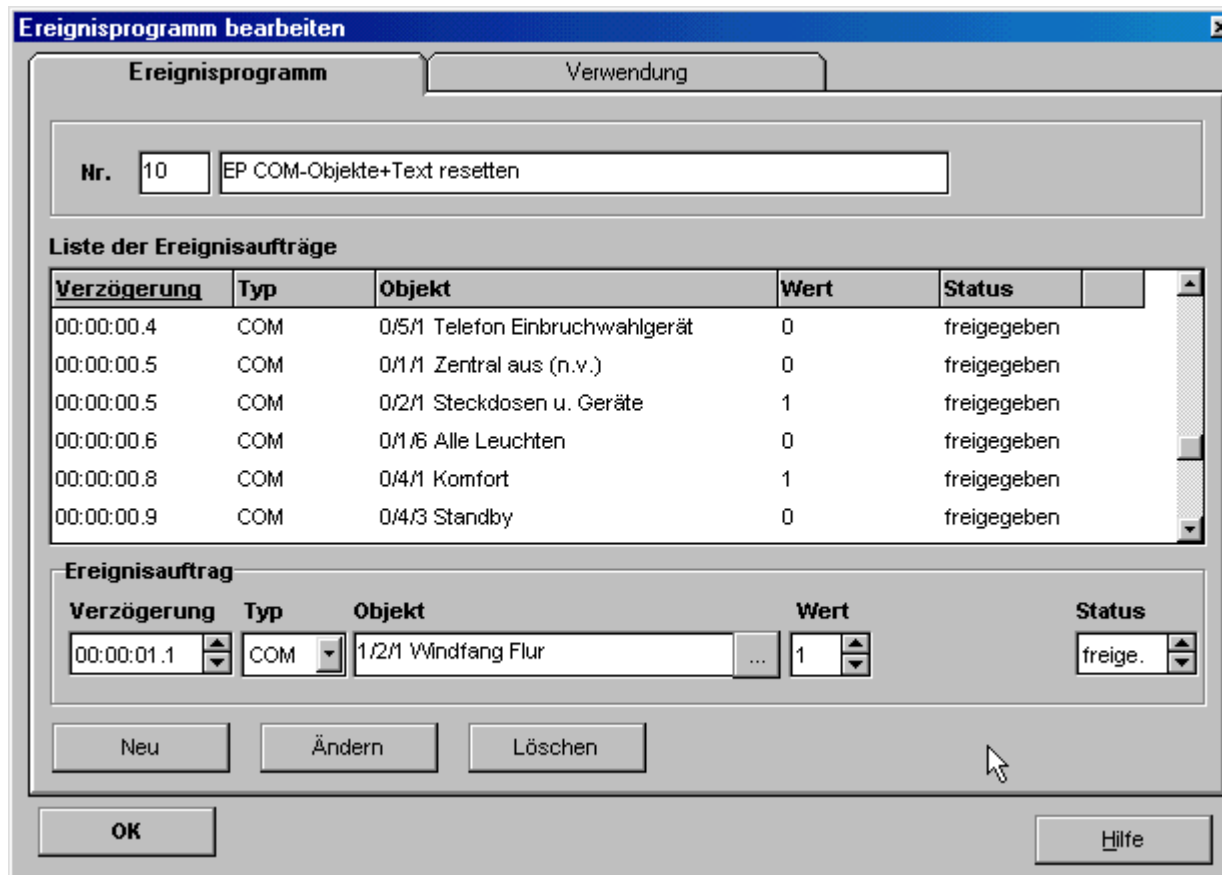


EP COM-Objekte+Text resetten: Die Sicherheitsanlage wird abgeschaltet. Wurde diese durch einen „Einbruch“ ausgelöst, so werden die Alarmmelder wieder zurück gesetzt (Alarmhupe, Blitzlicht, Telefonwahlgerät usw.)

Außerdem werden die Gruppenadressen auf den Status gesetzt, den sich der Kunde nach Deaktivierung der Sicherheitsanlage wünscht.

EIB-Sicherheitsanlage: EP - Ereignisprogramme

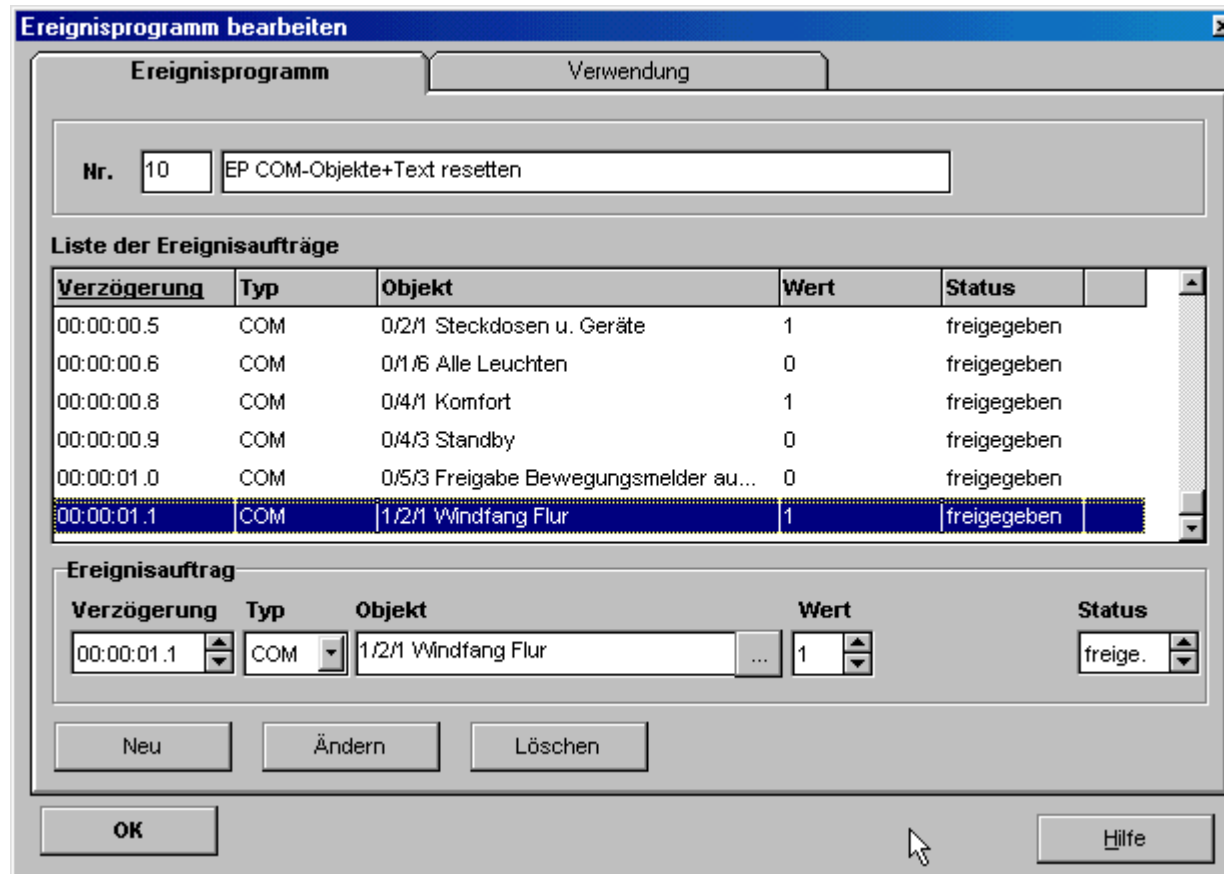
EP COM-Objekte+Texte resetten - Teil 2



In unserem Beispiel werden die Steckdosenstromkreise wieder eingeschaltet und die Heizung auf Komfort geschaltet....

EIB-Sicherheitsanlage: EP - Ereignisprogramme

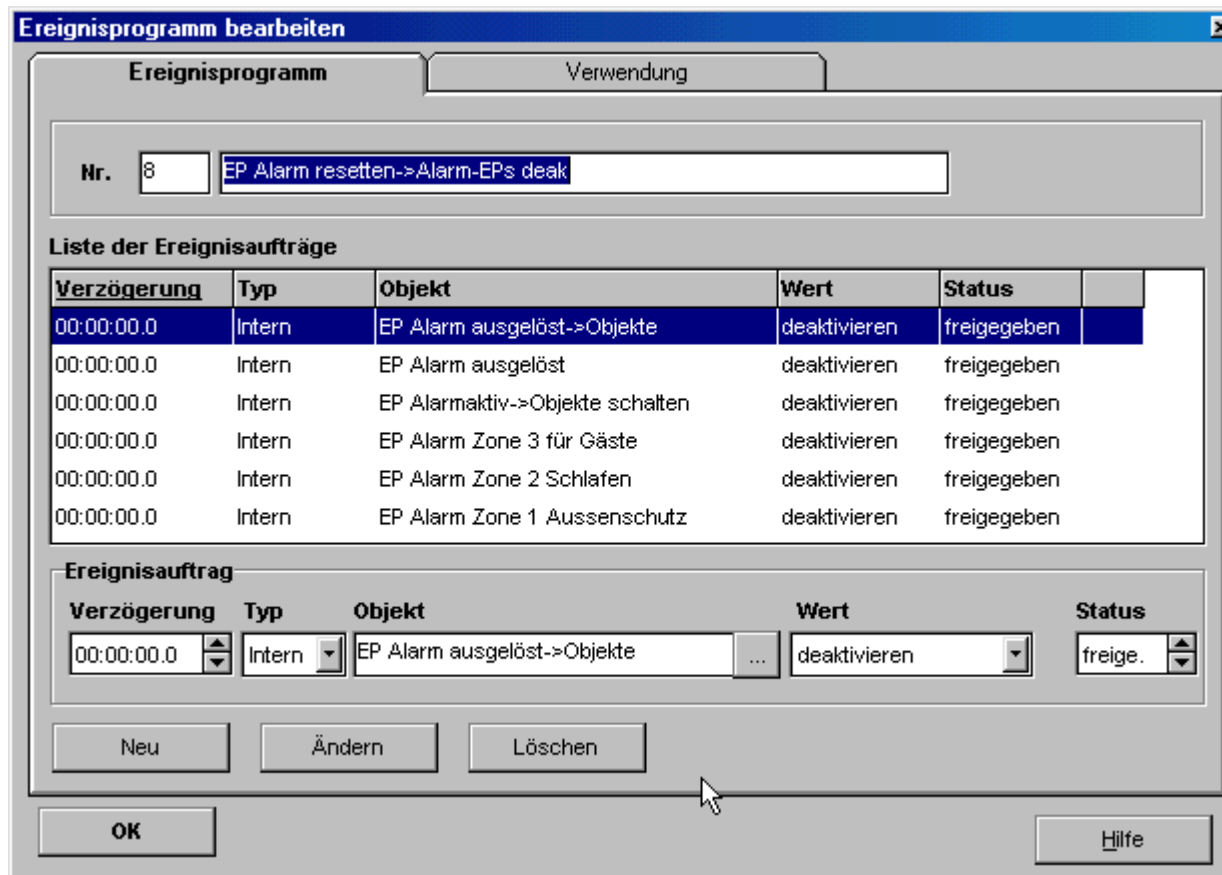
EP COM-Objekte+Texte resetten - Teil 3



.... Sowie die Bewegungsmelder im Außenbereich deaktiviert und die Deckenbeleuchtung im Eingangsbereich (Windfang Flur) eingeschaltet.

EIB-Sicherheitsanlage: EP - Ereignisprogramme

EP Alarm resetten->Alarm-EPs deak



EP Alarm resetten->Alarm-EPs deaktivieren: Hier werden sämtliche „Alarmereignisprogramme“ gestoppt (deaktiviert).